

آیین‌نامه فنی بسکتبال ۳×۳ قهرمانی کشور دانشجویان سال ۱۴۰۳

✓ مسابقات طبق آخرین مقررات فدراسیون بسکتبال ج.ا.ا. برگزار خواهد شد.

۱- توپ و زمین

کلیه مسابقات ۳×۳ با توپ بسکتبال سه نفره و بر روی یک حلقه بسکتبال برگزار می‌شود.
زمین با شکل معمولی بسکتبال به ابعاد قانونی ۱۱×۱۵ که شامل خط پرتاب پنالتی با همان فاصله ۵/۸۰ متر و خط دو امتیازی با فاصله ۶/۷۵ متر از حلقه و نیمه دایره نوارژ (no-charge area) که در زیر حلقه ترسیم شده است.

۲- اعضای تیم

شامل چهار نفر بازیکن (۳ نفر بازیکن اصلی و ۱ نفر بازیکن ذخیره)، یک نفر مربی یا سرپرست است که در شروع بازی حضور سه نفر بازیکن از هر تیم الزامی است.

۳- داوران

داوران بازی متشکل از دو داور در داخل زمین و دو داور میز بعنوان منشی و وقت نگهدار هستند.

۴- تعیین مالکیت توپ

بازی با پرتاب سکه بین نماینده هر تیم آغاز و برنده سکه یا مالکیت توپ را در ابتدای بازی یا در وقت اضافی احتمالی انتخاب می‌کند.

۵- امتیازدهی:

هر شوت داخل نیمه دایره ۶/۷۵ دارای یک امتیاز

هر شوت از پشت خط نیمه دایره دارای دو امتیاز

هر گل موفق در پرتابهای آزاد یک امتیاز

۶- زمان بازی / برنده بازی:

یک زمان ۱۰ دقیقه ای است که ساعت در زمان مرده شدن توپ، متوقف شده و زمانیکه توپ توسط مهاجم در اختیار گرفته شود، شروع بکار می‌کند.

برنده بازی تیمی است که ۲۱ امتیاز بدست آورد حتی اگر زمان تمام نشده باشد. این فقط شامل زمان معمولی بازی است نه وقت اضافی.

اگر در زمان قانونی امتیاز دو تیم مساوی شود، بعد از یک دقیقه استراحت بازی در وقت اضافی دنبال خواهد شد. اولین تیمی که در وقت اضافی دو امتیاز کسب کند، برنده بازی خواهد شد.

۷- زمان اقدام به شوت یا ساعت شوت

هر تیم ۱۲ ثانیه زمان مالکیت برای اقدام به حلقه دارد.

در صورتی که ساعت شوت ۱۲ ثانیه در دسترس نباشد، توصیه می‌شود مسئول ۱۲ ثانیه به میز منشی اضافه شود و به کمک کورنومتر و سوت داور زمین را یاری دهد.

۸- خطاها/پرتاب پنالتی :

جریمه خطا روی شوت کننده داخل قوس ۱ پرتاب آزاد و روی شوت کننده خارج قوس ۲ پرتاب آزاد

محدودیت خطا برای هر تیم ۶ خطای تیمی

جریمه برای خطاهای تیمی ۷، ۸ و ۹، دو پرتاب آزاد

جریمه برای خطای تیمی ۱۰ به بعد دو پرتاب آزاد + مالکیت توپ

جریمه برای خطای فنی : یک پرتاب آزاد بدون اینکه مالکیت توپ عوض شود..

جریمه برای خطای دیسکالیفه: ۲ پرتاب آزاد + مالکیت توپ

۹- چگونگی مالکیت توپ:

-بدنبال گل شدن توپ در حین بازی یا آخرین پرتاب پنالتی مالکیت توپ با مدافع است که می تواند توپ را با دربیبل یا پاس

به پشت قوس بیاورد. پس از اینکه توپ گل شد، مهاجم نباید به توپ در منطقه نو شارژ (no-charge) دست بزند.

-مالکیت توپ برای هر تیم در ادامه مرده شدن توپ بجز گل شدن با پاس دادن توپ بین مدافع و مهاجم در پشت خط نیم

دایره آغاز می شود.

- بدنبال هر توپ گل نشده در حین بازی یا پرتاب پنالتی :

اگر بازیکن مهاجم ریباند کرد می تواند بدون آنکه به پشت نیم دایره برود اقدام به شوت نماید.

اگر بازیکن مدافع ریباند کرد باید توپ را به پشت خط نیم دایره برساند.

- در مورد توپ دزدی یا توپ از دست رفته:

اگر در داخل نیم دایره اتفاق افتاد، باید توپ را به پشت خط نیم دایره با پاس یا دربیبل برساند.

-در مورد وضعیت جمبال توپ به بازیکن مدافع داده می شود.

۱۰- تعویض ها:

برای هر تیم در زمان مرده شدن توپ و بعد از خروج هم تیمی خود از روی صندلی خط انتهایی روبروی سبد و بدون نیاز به

اعلام یا علامت داوران قابل اجرا خواهد بود.

۱۱- زمان استراحت

یک زمان ۳۰ ثانیه ای به هر تیم برای استراحت داده می شود. بازیکن می تواند در زمان مرده شدن توپ درخواست تایم

استراحت نماید.

۱۲- لباس

هر تیم حداقل ۲ دست لباس بسکتبال تیره و روشن داشته و در صورت فیلمبرداری دختران حجاب مصوب فیبا را به همراه دارند.

۱۲- ثبت پروفایل

همه بازیکنان ملزم به ارائه پروفایل فیبا و ثبت نام در سایت play.fiba۲x۲.com هستند و رویداد در سامانه eventmaker

فیبا جهانی به نام دانشگاه میزبان ثبت خواهد شد(در صورت نیاز شب قبل از مسابقات راهنمایی های لازم انجام خواهد گرفت).

✓ اعتراضات:

اعتراضات باید بصورت کتبی و حداکثر ۱۰ دقیقه پس از اعلام نتایج به همراه مبلغ ۵.۰۰۰.۰۰۰ ریال (معادل پانصد هزار تومان) توسط سرپرست یا مربی تیم به کمیته فنی تسلیم شود. در صورت وارد بودن اعتراض وجه دریافتی مسترد خواهد شد و پاسخ اعتراض قبل از شروع مسابقه بعدی به اطلاع سرپرست یا مربی تیم معترض خواهد رسید.

✓ موارد پیش بینی نشده:

کلیه موارد پیش بینی نشده در آئین نامه عمومی را اداره کل تربیت بدنی وزارت علوم، تحقیقات و فناوری و آئین نامه فنی را کمیته فنی مسابقات حل و فصل خواهد نمود.